**Karta pracy**

**Temat 4.1. Patyczaki w ruchu. Tworzenie prostych animacji**

**Część I. Gimnastyka patyczaka**

Stwórz animację przedstawiającą gimnastykę patyczaka.

1. Utwórz nowy projekt (kliknij **Plik**, następnie **Nowy**).
2. Ustaw patyczaka w pozycji wyjściowej.
3. Na kolejnych klatkach animacji tak zmieniaj położenie patyczaka, aby wykonywał następujące ćwiczenia:
	* ruszał głową na boki,
	* zginał ręce – najpierw lewą, później prawą,
	* wymachiwał lewą nogą,
	* wymachiwał prawą nogą.
4. Pracę zapisz jako plik programu Pivot pod nazwą *gimnastyka*.

**Część II. Radość na łące**

Przygotuj animację przedstawiającą radosnego patyczaka na łące.

1. Utwórz nowy projekt (kliknij **Plik**, następnie **Nowy**).
2. Ustaw wymiary animacji:
	* + szerokość na 800 px,
		+ wysokość na 600 px.
3. Stwórz nowe tło przedstawiające łąkę.
	1. Uruchom program Paint.
	2. Ustaw **rozmiar** obrazu na taki sam jak w twojej animacji.
	3. Narysuj łąkę z fragmentem nieba.
	4. Obraz zapisz jako plik png pod nazwą *tło\_radość*.
4. Przejdź do otwartego programu **Pivot**.
5. **Wczytaj tło** z pliku *tło*\_*radość* (kliknij **Plik**, a następnie **Wczytaj tło**).
6. Stwórz animację przedstawiającą radosnego patyczaka na łące.
7. Projekt zapisz w *Teczce ucznia* jako plik programu Pivot pod nazwą *radość\_patyczaka* (kliknij **Plik**, a następnie wybierz **Zapisz jako**).
8. Eksportuj animację jak plik gif o nazwie *radość\_patyczaka* (kliknij **Plik** i wybierz **Eksportuj animację**).