Informatyka - klasa 2

Temat: Odbicie w jeziorze – pracujemy w Paint – cz1

Zapoznajcie się z tematem w podręczniku „Informatyka klasa 2” – strony 44-45.

Jeżeli macie zainstalowany na swoich komputerach program Paint, spróbujcie namalować górną część obrazka, postarajcie się również używać pędzla Aerograf.