Informatyka klasa 3 – 20-24.04

Temat: Kraina zer i jedynek – poznajemy elementy systemu dwójkowego.

Zeszyt ćwiczeń str. 34

Przykład żarówek:

- pierwsza żarówka od prawej strony oznaczona jest liczbą 1,

- każda kolejna żarówka ma wartość poprzedniej pomnożonej przez 2,

- gdy żarówka się świeci, kolejna liczba umieszczona pod nią staje się jedynką. W innym przypadku – gdy żarówka nie jest zapalona - pozostaje zerem.

Uwaga!

Piszemy zawsze od pierwszej jedynki od lewej strony np. liczbę 1 zapisujemy podpisując 1 pod żarówką z jedną kropką, liczbę 2 – podpisując jeden pod żarówką z dwiema kropkami i 0 pod żarówką z jedną kropką (wychodzi 10), liczbę 3 – wpisując 1 pod żarówką z jedną kropką i 1 pod żarówką z dwiema kropkami (1+2 daje 3), liczbę 4 wpisując 1 pod żarówką z czterema kropkami, 0 pod żarówką z dwiema kropkami i 0 pod żarówką z jedną kropką (100), liczbę 5 zapisujemy jako 101.

Wiem, że to dość skomplikowane, ale spróbujcie poćwiczyć na spokojnie.

Zeszyt ćwiczeń zadanie 2 str. 35

Rozwiązanie:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 3 | 22 | 15 | 23 |
| 6 | 23 | 16 | 21 |
| 14 | 9 | 11 | 31 |